



## ***RICONOSCI LA FIGURA***

### ***Regole del gioco***

\* Il gioco è diretto dal *Maestro delle figure*, che segnala se il triangolo (o il quadrato) è stato colpito o no.

\* Può essere rappresentata solo una figura (oggetto, animale, lettera...).

\* La figura deve essere composta da triangoli o quadrati adiacenti.

\* Ogni triangolo è individuato da: colonna (A-B-C...), riga (1-2-3...), posizione (alto, basso, destra, sinistra).

\* I *Cercatori della figura* indicano a turno un triangolo. Se lo colpiscono, propongono una identificazione (a partire dal via del Maestro).

\* Se un quadrato è completamente pieno, ciò deve essere segnalato al primo triangolo colpito.

\* Vince il primo *Cercatore* che indovina cosa rappresenta la figura.

\* Se nessuno ha indovinato cosa rappresenta, il *Maestro delle figure* deve fare una penitenza e lasciare la carica al *Cercatore* che ha completato la figura.